



bachelor game design / game art

bac +3 180 ECTS

Le bachelor game design / game art s'adresse à des créatifs passionnés par l'univers et les mécanismes du jeu au sens large : jeu de plateau, jeu vidéo et gamification.

La première année se concentre sur la découverte et l'expérimentation. Elle donne les bases nécessaires à la pratique des arts appliqués, la prise en main du vocabulaire design et architectural, l'utilisation des outils nécessaires à la création design et des techniques d'expression visuelle (dessin, rough, maquette, animation, réalité augmentée, etc.).

Ensuite, le bachelor game design / game art aborde les aspects spécifiques du mécanisme et de la fabrication d'un jeu. Dans le cadre d'ateliers et de cours théoriques auprès de professionnels du secteur, les étudiants apprennent rapidement les connaissances primordiales afin de se familiariser avec l'histoire récente du jeu, la pratique des logiciels spécifiques et l'écriture des règles et mécanismes d'un jeu.

L'offre d'emploi du secteur est en pleine croissance et diversification. Les étudiants sont amenés à travailler sur des projets réels et grande nature grâce à nos partenariats avec des entreprises locales, et sont rapidement confrontés à la réalité du terrain.

équipements



presse
typographique



bibliothèque



écrans
interactifs



studio
photo



tables
lumineuses



casques vr



risographie

stage en entreprise

Le stage dure deux mois minimum entre les années deux et trois du cursus.

perspectives métiers

Game Artist - Concep Artist - Game Designer - Character Designer



école de design
de nouvelle-aquitaine

Durée : **3 années 2527h**

Tarif : **6800€/an**

Prérequis : **baccalauréat (général, technique ou professionnel)**
selon dossier

Effectif moyen : 17 étudiants
par classe

1^{re} année

947h - 60 ECTS

B1.1	histoire de l'art et du design
B1.2	sémiologie
B1.3	anglais
B1.4	dessin
B1.5	couleur
B1.6	volume
B1.7	rough
B1.8	arts visuels
B1.9	initiation animation
B1.10	initiation PAO
B1.11	réalité augmentée
B1.12	initiation typographie
B1.13	workshops
B1.14	workshops courts

2^e année

860h - 60 ECTS

B2.1	histoire de l'art et du design
B2.2	anglais
B2.4	gestion de projet
B2.14	contextualisation de jeux
B2.15	pratique du développement de jeux
B2.16	illustration numérique
B2.17	principes UX
B2.18	conception de jeux
B2.19	animation
B2.22	character design

3^e année

720h + 280h de stage
60 ECTS

B3.1	anglais
B3.3	projet professionnel
B3.4	gestion de projet
B3.5	stage professionnel
B3.14	narration
B3.15	développement de jeux avancé
B3.16	animation avancée
B3.17	environnement de conception des niveaux
B3.18	scénario pour les jeux
B3.21	character design



Formation agréée par la FEDE

Un réseau international de plus de 500 établissements d'enseignement supérieur et professionnel, dans 35 pays et sur 4 continents qui partagent un projet commun d'excellence académique, d'innovation pédagogique, de recherche scientifique et d'ouverture au monde.

contact

ecole-d.com

secretariat@ecole-d.com

05 49 619 645

34 boulevard du Grand
86000 POITIERS